Dokumentation

*Gruppenkalender*

*A1*

*07.01.2018*

# Teammitglieder

*Fabian Suchan*

*Annika Kokenkemper*

*Sabrina Beine*

*Alexander Hermes*

*Melina Lanvermann*

# Projektbeschreibung

Motivation

Wir haben uns für den Gruppenkalender entschieden da wir der Ansicht waren das wir das Familienleben besser organisieren können.

Da wir als Projektaufgabe haben etwas zu schaffen, was wir durch das erhaltene Wissen aus den letzten Semestern umsetzten können haben wir nach Besprechung mit der Gruppe uns für den Gruppen/Familienkalender entschieden.

*Warum gerade dieses Thema? 🡪 z.B. ich finde OpenStreetMap-Daten toll*

*Wodurch ist dieses Thema entstanden? 🡪 ich habe Probleme mit den Ansichten von Google-Maps*

Zielsetzung

Ziel des Projektes ist es einen einfach zu bedienenden, übersichtlichen und Familienfreundlichen Planer für den Alltag zu erstellen der eingetragene Termine speichert und den Nutzer des Kalenders seine Termine anzeigt.

Außerdem die durch das Softwareprojekt entstandenen Aufgaben zu erfüllen.

*Beschreiben sie die Zielsetzung ihres Projekts. 🡪 Ich möchte OSM-Datensätze konvertieren und meine Ansichten selber definieren. …*

Lösungsansatz

*Durch eine einfache Bedienung und ein Layout für jedermann.*

*Dazu Kindern/Eltern Accounts die eine Familienleichtere ElternKind Planung ermöglichen haben wir unser Ziel einen Familienfreundlichen Kalender zu erstellen verwirklicht.*

*Regelmäßige Kommunikation halfen uns während des Projektes Probleme hinsichtlich der Programmierung zu erkennen und gemeinsam zu beseitigen*

*, dadurch wurden Meilensteile geplant und erreicht.*

*Der erstelle Projektplan wurde regelmäßig abgeglichen und weitere Schritte besprochen.*

# State of the Art und Related Work

Kalender sind in einer Vielzahl von Anwendungsmöglichkeiten in der heutigen Zeit vorhanden durch ihre vielzahl lässt sich nicht sagen wie der Bezug für das Projekt zur heutigen Zeit ist.

Allerdings lässt sich sagen das

*Dieses Kapitel beschreibt die heutigen verfügbaren Systeme, die einen Bezug*

*zu diesem Projekt aufweisen. 🡪 Was können OSM und Goolge Maps heute.*

# Anforderungsanalyse

Unser Kalender soll eine einfache Bedienoberfläche besitzen und damit für klein und groß zu nutzen sein.

Es gibt verschiedene Kalenderansichten die mittels einfachen Mausklicks dargestellt werden können.

Dazu soll für jeden Nutzer nur sein eigener Kalender angezeigt werden , dazu kann ein und bei Wunsch auch in einer Gruppe diese er auch erstellen und beitreten kann.

Bei erfolgreicher Registrierung wird dies angezeigt falls diese fehlgeschlagen ist dies auch das ganze wird auch im Login Bereich genauso weitergeführt.

Der Nutzer hat die möglichkeit Termine zu erstellen zu löschen und zu bearbeiten.

E

*Beschreiben Sie hier die Anforderungen ihres Projektes*

# Konzeption

* Sicherstellung von Datenschutz durch Registrierungs/Login Pflicht zum Start des Programmes und damit eindeutige Identifikation.
* Veranschaulichung der Möglichkeiten des Programms durch einfache Übersicht.
* Speicherung von Terminen
* Anstehende Termine(zuvor erstellte Termine) werden angezeigt.
* Möglichkeit der Gruppenerstellung
* Hintergründe können verändert und der Kalender damit personalisiert werden.
* Es kann ein selbst erstellter Nickname erstellt werden falls dieser schon belegt ist wird der Nutzer darüber informiert.

*Beschreiben sie hier, wie ihr Konzept aussieht. Was macht ihr Produkt? 🡪 Wie bereite ich die OSM-Datensätze auf. Wie stelle ich diese Datensätze als Ansichten dar. Etc.*

# Entwurf und Umsetzung

Die Seiten des Softwareprojekts sind mittels Links verbunden.

Das Softwareprojekt wurden mittels dem queloffenen Programmierwerkzeug Eclipse entwickelt dazu nutzen wir HTML,CSS und Javasript sowie die IndexDB und PHP um unser Projekt zu verwirklichen.

Daten werden ausgelesen und gespeichert mittels IndexDB.

* *Beschreibung der Software-Architektur (wie sind die Seiten miteinander verlinkt, etc.)*
* *Eingesetzte Technologien (Framework, etc.) inkl. deren Einbindung*
* *Evtl. Anwendungsfalldiagramm des Projekts*
* *Beschreibung der Umsetzung bedeutender Algorithmen mit Quellcode, Pseudocode, Grafiken, etc.*
* *Die Bedienung der Software ist mit Maus und Tastatur möglich.*

# Evaluation

Zum Testen unserer Software nutzen wir die Programmierumgebung des Google Chrome Browsers.

Wir haben durch täglichen Durchlauf Schwachstellen erkannt und diese bearbeitet.

*Wie habe ich mein Projekt getestet und was ist dabei herausgekommen.*

# Literatur